

27 APRILE 2022
LICEO CUTELLI,
VIA FIRENZE 202
CATANIA
AULA MAGNA
ORE 11:00 - 12:30



FONDAZIONE FRANCHI



REALTÀ IMMERSIVE, AR/VR E IL METAVERSO.

IN QUALE MONDO VIVREMO.



Creativity



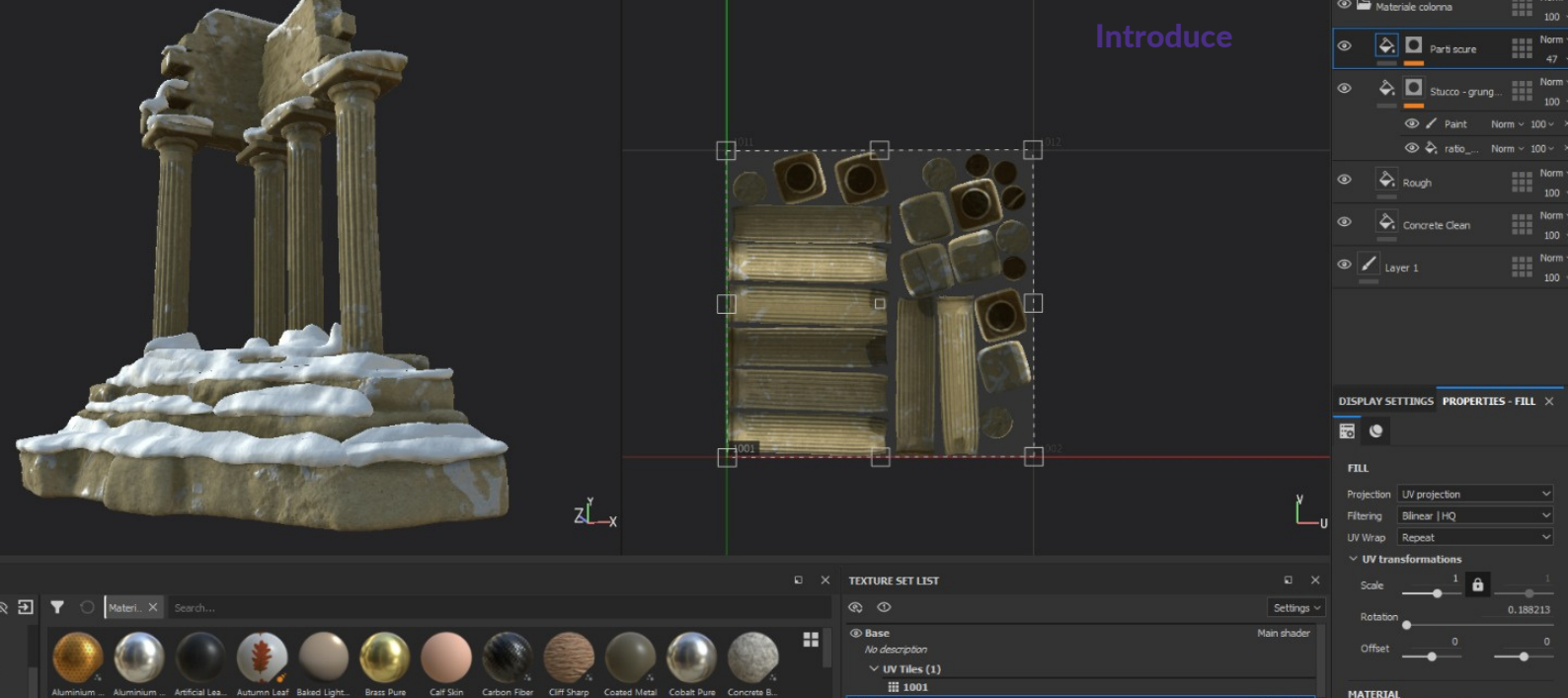
insightful



Science



ingenious



Un convegno sulle nuove professioni legate alle produzioni digitali immersive in VR o AR/MR. Sullo sviluppo di videogiochi e realizzazioni di animazioni in CGI, per il cinema, serie tv e pubblicità.

Realtà immersive e produzioni digitali ambiti nei quali sviluppare la propria professionalità e creatività. Ingegneria, architettura, ingegneria biomedica e industria culturale (Cinema, Musei, teatro installazioni artistiche) usano ormai quotidianamente tecniche e dinamiche legate all'industria dei videogames.

Introduce: **Elisa Colella**, DS Liceo Cutelli

Relatori:

Giampiero Turchi, sviluppatore di VR.

Gianfranco Casano, Sviluppatore di Videogames e VFX per il cinema.

1 Che cosa è?

Realtà Virtuale e Realtà Aumentata sono già disponibili ed usate in molti ambiti. Sia per giocare che per vivere diversamente un'esperienza culturale. La realtà Mista integrerà in maniera dinamica ed in tempo reale sia asset costruiti in grafica 3D con la realtà che stiamo osservando. Tutto questo parte dagli stessi programmi usati per creare i migliori videogiochi che ti possono venire in mente.

2 Come si sviluppano?

A partire da un'idea condivisa. Da menti creative capaci di creare un prodotto che sappia emozionare, divertire e coinvolgere le persone.

Poi da disegni, tantissimi disegni e concept.

E poi dalla conoscenza di programmi di grafica 2D, di modellazione 3D come Maya, 3DS e Zbrush, per la modellazione organica. E anche dalla programmazione su motori grafici, come Unreal Engine.

3 Cosa succederà?

In parte modificheranno il modo in cui ci relazioniamo con gli altri e con l'ambiente che ci circonda.

Intanto però faremo un incontro nel quale un docente di Modellazione Architettonica mostrerà come si possa creare un ambiente 3D in pochissimo tempo.

4 Come cambieranno il nostro futuro?

Tra qualche anno potremmo abituarci a diagnosi molto accurate in AR/MR dal nostro medico, oppure a visitare gli Uffizi sul Metaverso, con un'intelligenza artificiale dedicata a noi che ci racconti, ad esempio, ogni dettaglio della Battaglia di San Romano, di Paolo Uccello. Allora come cambierà il lavoro? Quali nuove professioni si svilupperanno?